

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

PREÁMBULO:

Antes de comenzar, queremos desde estas líneas pedir a todos los participantes algunas actitudes que consideramos fundamentales:

- Educación y respeto hacia todos los participantes del campeonato. Máxima colaboración para el cumplimiento de las normas.
- Pedimos seriedad, educación, civismo y por supuesto competitividad.
- Para poder inscribirse en el campeonato hay que cumplir todo lo apuntado en este reglamento.

REGULACIONES TÉCNICAS:

Para participar en el campeonato es necesario cumplir estos cuatro requisitos:

1. Poseer el juego rFactor de Image Space Incorporated en su versión 1.255.
2. Tener instalado [el Mod F1 2008 RFN 1.3.6](#) que podéis descargar en la web.
3. PC lo suficientemente potente para soportar el juego sin ningún problema.
4. Conexión a Internet de Banda Ancha.
5. Si en una prueba un participante, en el momento de comenzar la carrera, tiene excesivo lag ($275 > \text{ms}$) deberá retirarse antes de comenzar la prueba ya que podría perjudicar a otros corredores. Si un administrador detecta esta situación, avisará al piloto de que debe retirarse y si hace caso omiso será expulsado del GP y posteriormente sancionado.

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

En el momento de correr la carrera correspondiente se ha de tener en cuenta lo siguiente:

1. Todo programa que consuma recursos de máquina ha de estar desconectado para evitar lag. Especial atención a los firewalls, antivirus (ya que actualizan datos consumiendo ancho de banda y/o realizan chequeos en segundo plano consumiendo recursos de máquina).
2. Programas que consuman recursos de Internet (ancho de banda) deben ser desconectados, programas como e-mule, bittorrent, ares; o sea; cualquier p2p está totalmente prohibido durante la conexión con el servidor del campeonato.
3. Es muy recomendable cerrar los programas de mensajería instantánea (Messenger, hamachi, etc) ya que las ventanas de alerta provocan lag.
4. Cualquier variación del Mod del campeonato o del circuito provocaría mismatch y es motivo de expulsión del campeonato.

Las Ayudas a la conducción permitidas son estas:

- Embrague automático.

CONDICIONES DEL JUEGO:

1. Consumo de combustible: 2x
2. Desgaste de neumáticos: Normal
3. Fallos Mecánicos: Normal
4. Daños: 30%
5. **Al menos 1 parada en boxes obligatoria**

Será necesario seguir unas pautas para que los pilotos puedan jugar perfectamente en el servidor:

- Se han de tener al menos 40 FPS (frames por segundo). El juego muestra los FPS pulsando las teclas "Ctrl + F". Si con la configuración del juego que se tiene actualmente no se logra sobrepasar esta cifra en todo momento habrá que modificar el apartado de gráficos del

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

juego (rebajar detalles y cualquier opción de este mismo apartado, así como el número de sonidos que se escuchan al mismo tiempo) para poder mantener en 40 frames.

- En el archivo Multiplayer.ini que se encuentra en la carpeta "C:\Archivos de programa\rFactor\UserData\" encontrareis los siguientes apartados. Es obligado comprobar estos valores y si no están así cambiarlos:

```
[MULTIPLAYER]
[ Multiplayer General Options ]
Net Connection Type="6" // 0=28k, 1=56k, 2=ISDN, 3=128kbps cable/dsl 4=256kbps
cable/dsl, 5=LAN, 6=custom
Upstream Rated KBPS="554" // Rated uploading speed of connection, in kilobits per second
Downstream Rated KBPS="1000" // Rated downloading speed of connection, in kilobits per
second
```

En Net Connection poner "6". En Upstream la velocidad de subida que se tenga y en Downstream la de bajada.

Para comprobar la velocidad de subida habrá que visitar la página <http://nyc.speakeasy.net/> y con todos los programas que usen Internet, tipo emule, MSN, o cualquier otro cerrados, hacer clic en el botón "Start" y esperar sin hacer nada hasta que ponga "Finished". Aparecerá una página nueva en la que habrá dos barras rojas. Pues bien, el valor que pone en la derecha de la de "your upload" es el que tenéis que poner en Upstream. Es recomendable hacer este test unas tres veces y poner el valor medio de los tres valores resultantes, para así tener un valor más exacto.

Las físicas de los coches son iguales para todos los equipos estas físicas vendrán incluidas en el mod, y no se podrán modificar bajo ningún concepto.

OBLIGACIONES Y CONDICIONES GENERALES:

- Todos los organizadores, jefes de equipo y pilotos participantes en el campeonato están **obligados** a leerse el presente reglamento, una vez leído y comprendido dicho reglamento enviar un correo electrónico con tu Nick, nombre de equipo a camp@rfactornews.com, esta reglamentación será de aplicación con carácter prioritario en sanciones, reclamaciones y apelaciones.
- Es responsabilidad de los jefes de equipo asegurar que los pilotos inscritos respeten todas las disposiciones de este reglamento.
- Cada piloto, es el único responsable durante todo el campeonato de su vehículo y debe asegurarse de cumplir las normas, [en caso de que durante la carrera los daños en el vehículo sean de tal nivel como para poner el peligro la seguridad del resto de pilotos, éste tiene la obligación de retirarse, en caso contrario podría ser penalizado con la descalificación en carrera u otro tipo de sanción a decidir por los comisarios.](#)

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

- Las sanciones por el incumplimiento de este reglamento quedarán a decisión de los organizadores.
- La inscripción de pilotos o equipos en el campeonato deben ser aprobados primero por los organizadores de este. La organización **se reserva el derecho de admitir o no a un piloto** dada su destreza y su comportamiento dentro del campeonato.
- La organización del campeonato **se reserva el derecho a anular y cambiar de fecha** una prueba cuando lo crea conveniente para beneficiar el llevar a buen término el mismo.
- Cada carrera del campeonato contará con al menos un organizador encargado de controlar el desarrollo de todas y cada una de las partes que componen la misma, haciendo que se respeten los horarios, sancionar a cualquier piloto que incumpla la normativa e incluso pudiendo llegar a detener la carrera.
- Las clasificaciones y resultados así como todas las decisiones de la prueba serán alojados en la web www.rFactorNews.com con la máxima antelación posible.
- Las banderas mostradas en pista deben ser inmediatamente respetadas sin dilación La falta de respeto a estas señales podrá ser sancionada, expulsión de la carrera e incluso expulsión del campeonato por reincidencia.
- Si algún hecho o incidente no se encuentra reflejado en este reglamento, la decisión será tomada por los comisarios deportivos según el reglamento Internacional de la FIA.
- ~~Para poder participar en el Gran Premio se debe de haber marcado durante los días anteriores un tiempo de clasificación, el límite para poder participar en la carrera deberá ser como máximo un 104% peor que el mejor tiempo marcado, este porcentaje podrá variar según las características del circuito. (No aplicable por el momento)~~

RECOMENDACIONES DE ETIQUETA EN PISTA:

Es necesario tener unas nociones básicas de comportamiento en pista, en general basta con el sentido común, pero para cuestiones más técnicas es de obligada lectura esta guía de comportamiento en pista, que aunque fue pensada para el juego GPL a día de hoy sus recomendaciones siguen vigentes:

<http://pdlr.gaiztor.com/beh/> (original)

DESARROLLO DE UN GRAN PREMIO:

Cada carrera se compone de 4 secciones, las normas son válidas para todas y cada una de las secciones:

- Entrenamientos libres comienzan a las 20:00 con 2 horas de duración.
- Clasificación a las 21:45 (15 minutos, vuelta lanzada y modo privado).
- Carrera a las 22:00 H (15 vueltas).

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

ENTRENAMIENTOS LIBRES:

- Los pilotos pueden utilizar la pista para entrenar sin el control de los organizadores. No sin ello estar exento de cumplir las normas.
- Se respetarán los carriles de entrada y salida de box así como la velocidad marcada por el circuito.
- Queda totalmente prohibido detener el vehículo en la pista o a un lado de la misma sin excepción, excepto por salida de la misma.
- El uso del Chat queda restringido para comentar dudas con respecto al circuito que en el que se está corriendo o estrategias de equipo.

CLASIFICACIÓN:

- **Queda prohibido el uso del chat durante TODA** esta sesión. (Hasta que el servidor pase de sesión), el incumplimiento de esta norma será duramente sancionado, llegando a ser expulsado de la sesión ya que el cumplimiento de la misma es sencillo y de simple educación para el resto de participantes.

CARRERA:

- La parrilla de salida: El orden de salida vendrá determinada por la clasificación en la sesión cronometrada anterior, todo piloto que no haya participado en la clasificación, no podrá salir a carrera, salvo permiso especial de la organización. **Será obligatoria al menos 1 parada en boxes.**
- **Queda prohibido el uso del chat durante TODA** esta sesión. el incumplimiento de esta norma será duramente sancionado, llegando a ser expulsado de la sesión ya que el cumplimiento de la misma es sencillo y de simple educación para el resto de participantes.

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

Procedimiento de salida parada:

- La parrilla tendrá una formación escalonada 1x1.
- La señal de salida será dada mediante el semáforo, encendida de varias luces rojas y posterior apagado y/o encendido de luces verdes.
- El piloto que salga antes del apagado de las luces rojas será sancionado con una penalización de "stop&go" o "drive through" dependiendo del circuito y/o la organización.

Detención de la carrera, Bandera Roja/Caída del Server:

- Llegado el caso y si no se hubiesen completado dos vueltas de carrera, la reanudación de la mis se realizará con la parrilla original y con diferencias de tiempos a 0.
- Si la carrera se ha detenido cuando ya se había cumplido el 75% o más de la distancia de carrera, la carrera se dará por terminada, y la clasificación que se tomara será la de el paso por meta previo a la detención de la carrera.

Llegada:

- La señal de final de carrera se dará mediante la bandera a cuadros cuando el primer clasificado complete el 100% de la distancia de carrera o el tiempo máximo establecido, a partir del paso del primer participante, todos los pilotos terminarán la carrera en su próximo paso por meta independientemente de las vueltas que hayan completado.

Clasificación:

- El coche primer clasificado será el que haya completado el 100% de la distancia en carrera en el menor tiempo, los demás serán clasificados según las vueltas que hayan dado y el tiempo que hayan invertido en ellas.
- Quedarán clasificados todos los pilotos que hayan completado el 75% de la carrera independientemente de si han llegado o no a ver la bandera a cuadros. Sólo puntuarán los pilotos que hayan terminado al menos el 75% de la carrera.
- Toda clasificación no será oficial hasta que la organización publique los resultados oficiales en la página web, en ese espacio de tiempo será cuando los pilotos y jefes de equipo podrán presentar denuncias, reclamaciones y apelaciones, en el momento que

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

la clasificación sea publicada como OFICIAL en la página web, esa clasificación será definitiva e inamovible.

• **El sistema de puntuación para la clasificación será el siguiente:**

1º	25 puntos
2º	20 puntos
3º	16 puntos
4º	13 puntos
5º	11 puntos
6º	10 puntos
7º	9 puntos
8º	8 puntos
9º	7 puntos
10º	6 puntos
11º	5 puntos
12º	4 puntos
13º	3 puntos
14º	2 puntos
15º	1 punto.

INCIDENTES EN PISTA Y SANCIONES

- Los comisarios deportivos podrán sancionar a cualquier piloto que se vea involucrado en un incidente.
- Incidente significa un hecho que implique a uno o más pilotos que suponga la interrupción de la carrera, constituya una violación de este reglamento, adelante la salida, recorte repetidas veces, provoque una colisión evitable, empuje a un piloto fuera de la pista, e impida reiteradamente cualquier maniobra de adelantamiento a otro piloto.
- Los comisarios deportivos podrán sancionar los incidentes de 5 maneras:
 1. Penalización de paso por pitlane.
 2. Aplicación directa de tiempo a la clasificación final.
 3. Penalización de tiempo en el evento .
 4. Aplicación de lastre para el siguiente evento.
 5. Salida desde el pitlane para el siguiente evento.
 6. Descalificación de la carrera o del campeonato.

Adelantamientos:

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

- Si el piloto atacante tiene su rueda delantera a la altura de la rueda trasera del coche que se defiende éste no podrá realizar un cambio de dirección. Si el piloto que se defiende aun así realiza el cambio de dirección provocando una colisión será considerado culpable el coche de delante, pudiendo ser sancionado según los daños que ocasione al otro participante.

Recortes de Trazado y salidas de pista:

- Queda totalmente prohibido el recortar terreno en cualquier zona de la pista. Es obligatorio el mantener en pista al menos medio coche ya que de no hacerlo el piloto será sancionado por recortar 10 segundos por cada recorte a sumar a su tiempo final de carrera. (Mas de 5 recortes seria bandera negra)
- La pista la constituye toda aquella porción de terreno que se encuentra entre dos líneas blancas paralelas separadas entre sí por una cierta distancia así como los bordillos y pianos que pueden ser de distintos colores, que se encuentran junto a estas líneas blancas en ciertos sectores del trazado.
- En el caso de que algún piloto se salga de pista y gracias a recortar esa zona gane un puesto adelantando a otro piloto éste deberá esperar al piloto que ha adelantado dejándole pasar.
- En el caso de una salida de pista el piloto que la sufra se tiene que reincorporar de nuevo a ella por la zona más cercana posible a la zona donde se salió, estando prohibido ganar terreno después de haberse salido de pista, Además el piloto habrá de reincorporarse con la mayor seguridad posible. En caso de provocar un accidente puede ser sancionado según los daños que pueda ocasionar.

Salida de Boxes:

- A la salida de Boxes el piloto no podrá pisar ni rebasar en ningún momento la línea blanca o amarilla que delimita el carril de incorporación a pista.
- En la salida de boxes, en cada sesión, abra colocado un semáforo rojo/verde.

Los vehículos solo podrán salir del box cuando este esté verde.

En ese mismo semáforo, en algunos momentos saldrá una luz intermitente azul, significa que en ese momento un vehículo está pasando por recta, y el participante que sale de boxes debe dejarle pasar.

En caso de que el participante que salga de boxes entorpezca o colisione con el coche que viene detrás, podrá ser sancionado dependiendo de los daños que ocasione al vehículo rival.

Los pilotos doblados:

- Aquél piloto que vaya a ser doblado por otro participante tiene que dejarse doblar con la mayor prontitud facilidad posible cuando divise las banderas azules. Es muy sencillo, simplemente soltar el acelerador e intentar cambiar de la trayectoria natural de la trazada

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

facilitando en todo momento el paso del piloto que nos va a doblar. Otra opción si llegamos a una curva, es hacerla por el lado exterior de la misma.

- La omisión de bandera azul es motivo de sanción.1 DQ En el siguiente evento.

RECLAMACIONES:

- La organización, salvo circunstancias excepcionales que tengan trascendencia para un gran número de pilotos por el número de implicados, a criterio y opción de la misma, nunca actuará de oficio, debiendo los pilotos reclamar todas aquéllas acciones que estimen oportuno que les han podido perjudicar.
- Las reclamaciones deberán ser presentadas mediante la **Hoja de Reclamaciones**, y esta puesta en la página 8 de este reglamento, únicamente de esta forma se aceptarán reclamaciones, esta hoja debidamente cumplimentada (u otro documento en el que especifique la misma información) deberá ser enviada al email que se indica más abajo con asunto "Reclamación: <objeto de la reclamación>".
- El plazo para de entrega será 72h a contar desde la finalización de la carrera.
- A continuación se adjunta la hoja que hay que rellenar para hacer una reclamación.
- La organización se reserva el derecho de visionar y sancionar por su cuenta a cuantos pilotos crea oportunos, en cada carrera se elegirá unos pilotos al azar para revisar su actuación durante la misma.

REGLAMENTACIÓN CAMPEONATO: F1 2008 RFN

www.rFactorNews.com

v.2.0

HOJA DE RECLAMACIONES

(enviar a camp@rfactornews.com)

- 1) Gran Premio:
- 2) Piloto que reclama:
- 3) Entrenamientos / Carrera:
- 4) Hora de la incidencia*:
- 5) Vuelta Nº*:
- 6) Metraje del replay:
- 7) Pilotos involucrados:
- 8) Daños en vehículos:
- 9) Descripción del incidente: